

L'espace éveil doit être très riche et fréquemment changé, c'est l'espace qui demande le plus de matériels, documentations, panneaux... Il peut varier en fonction des leçons de l'année, des saisons, des demandes des enfants, des apports de la maison, des thèmes, des fêtes... Il sera utilisé aussi bien pour la zoologie, la botanique, la physique, la géographie ou encore l'histoire.

Pensez à préparer une table, une grande armoire avec des encyclopédies, des dictionnaires, des magazines scientifiques pour enfants, des loupes, feuilles de dessin, crayons, pinces, ...

Il est impossible ici de lister toutes les possibilités d'activités que l'on peut faire dans cet espace car elles sont quasi infinies. Mais je vais quand même essayer de faire une liste juste pour donner quelques idées. Pour chaque thème installer à cette table, il faudra penser à préparer :

- Panneaux de synthèse

- Eléments concrets observables

- Photos et documents

- Livres de documentations

Pour chaque thème, on pourra :

- Manipuler, décomposer

- Observer

- Prendre soin des observations vivantes

- Faire des recherches

- Faire des dessins d'observations

- Utiliser des loupes

- Réaliser des expériences

Le sujet sur la table devra rester un certain temps pour que tous les enfants aient le temps de venir observer, manipuler et faire des expériences. Le corps de leçon se verra en collectif, en rassemblement et les expériences et observation se feront par deux ou trois maximums à la table.

Botanique :

- Semi, plantation, bulbe, marcottage...
- Potager
- Fleurs
- Graines
- Feuilles d'arbres, herbier
- Minéraux
- Aliments

Zoologie :

- Observation d'animaux et/ou élevage (poisson, têtard, phasme, coccinelle, escargot, chenille, araignée ...)
- Classement des espèces
- Habitats des animaux
- Le monde marin
- Insectes
- Locomotions des animaux

Schéma corporel :

- Schéma globale
- Organes
- Système sanguin
- Système respiratoire
- Système digestif
- Les os, articulations, muscles
- Le cerveaux
- Les 5 sens

Physique :

- Electricité
- Flotte/coule
- Changements d'états
- Mécanique, machine, robot

Histoire :

- Dinosaures
- Objets anciens
- Les moyens de locomotions
- L'histoire des jouets

Géographie :

- Pays (Egypte, Chine, Japon, Pôle Nord...)
- Les étendues d'eaux (rivière, lac, mer, mare, marais...)
- Montagnes
- Les paysages
- Les habitations